컴퓨터 네트워크 3차 회의록

**2022 / 05 / 20 / 금**

# 파일 공유 방식

## GitHub

* <https://github.com/ddalkyTokky/KAU2022Network>

# 기초가 되는 코드

## 최승원 팀원의 개인 프로젝트 RoomChat

* <https://github.com/ddalkyTokky/KAU2022Network/tree/master/Code_Share/Choi_my-roomchat>
* 해당 코드에서 로그인/회원가입과 같이 DB가 필요한 작업등 이번 프로젝트에서 필요하지 않은 부분들을 모두 배제하여, 코드의 간략화가 먼저 선행되어야한다.
* 기한: 05 / 22 (일)
* 담당 인력: 최승원, 권진한. (필요시 요청하여 충원 가능)

# 기획안 작성

- 위 코드를 활용하여 어떻게 마피아 게임을 구현할 것인가에 대한 구체적인 명세 필요.

- 구체적인 UI설계및 백엔드의 서버-클라이언트간 메시지 전달 흐름 및 내용 설계.

- 기한 05 / 22 (일)

- 담당 인력: 이순용, 신진우, 하윤지.

# 다음 회의

## 05 / 22 (일) 예정. 시간 미정.

**※ 예비 인력: 김현우. 기획안 작성 후 필요 UI 설계 담당.**